

miércoles, 22 de septiembre de 2021

"Ganar la partida a la violencia de género. Desde los videojuegos y los mitos".

Ayuntamiento de Chucena

GANAR LA PARTIDA A LA VIOLENCIA DE GÉNERO DESDE LOS VIDEOJUEGOS Y LOS MITOS



CUADERNO DE TRABAJO

LIBRO "Ganar la partida a la violencia de género. Desde los videojuegos y los mitos".

El pasado año nuestro Centro de Educación de Personas Adultas El Pino publicó el libro "Ganar la partida a la violencia de género. Desde los videojuegos y los mitos".

Un libro que nació para la reflexión, sensibilización y formación sobre esta problemática social.

Ahora han publicado un interesante Cuaderno de Trabajo, que complementa al anterior. Se trata de un libro que seguro será útil a cualquier persona interesada en evitar esta verdadera tragedia.

Es un libro cuya meta es transformar las ideas trasnochadas, los valores machistas insolidarios, los comportamientos indeseados y tantos hábitos tóxicos de dominación y sumisión. Un nuevo libro que trata de cambiar el mundo, nuestro mundo más cercano."

Adjunto el enlace donde poder descargar el libro:

<https://drive.google.com/.../1RW.../view...>

(https://drive.google.com/file/d/1RW_BpZvfzsQv10S9k6fXGYUOeMEx2t49/view?usp=sharing&fbclid=IwAR31X3x2eSCCwdxZrx9PKBMh4bGRZZI

)